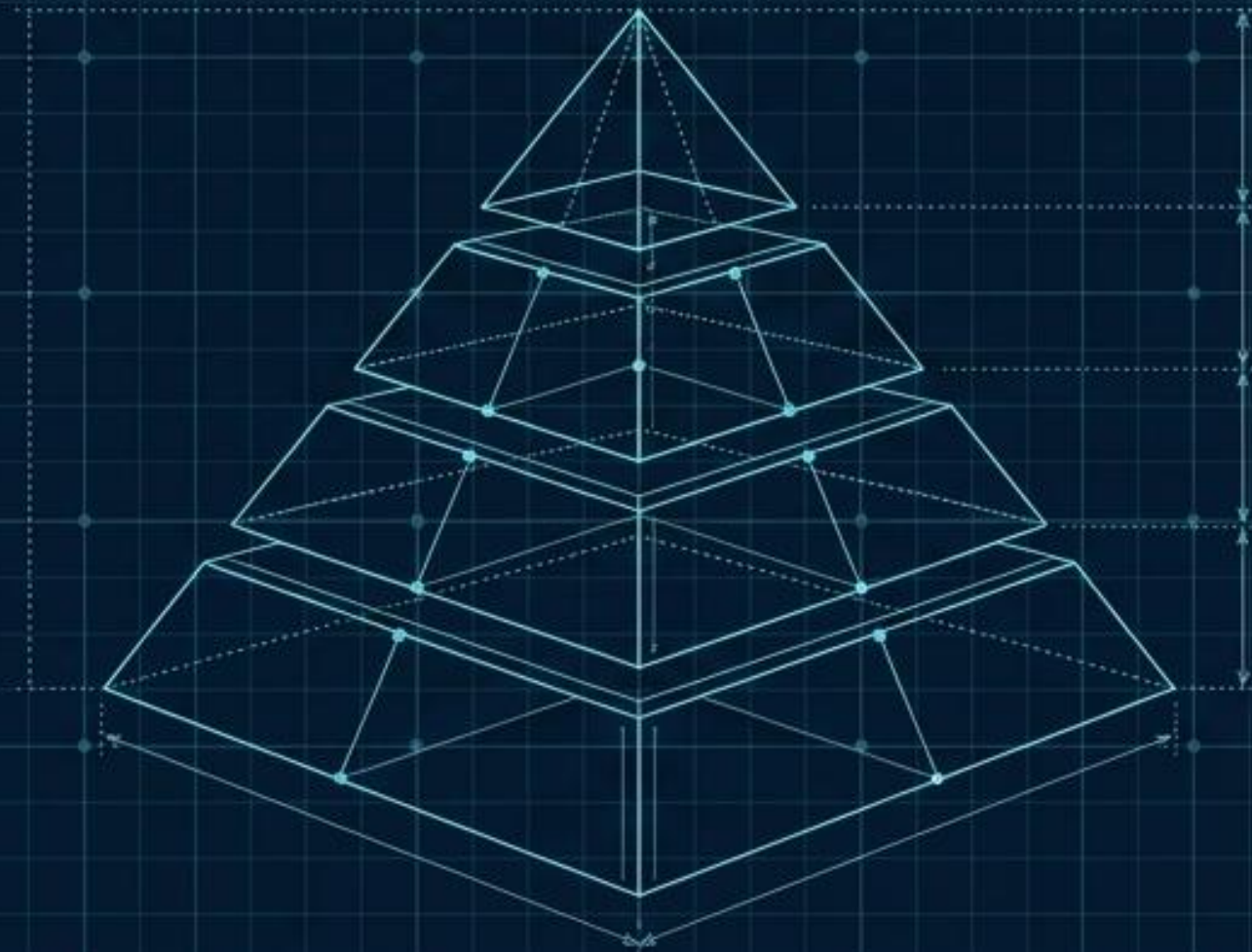


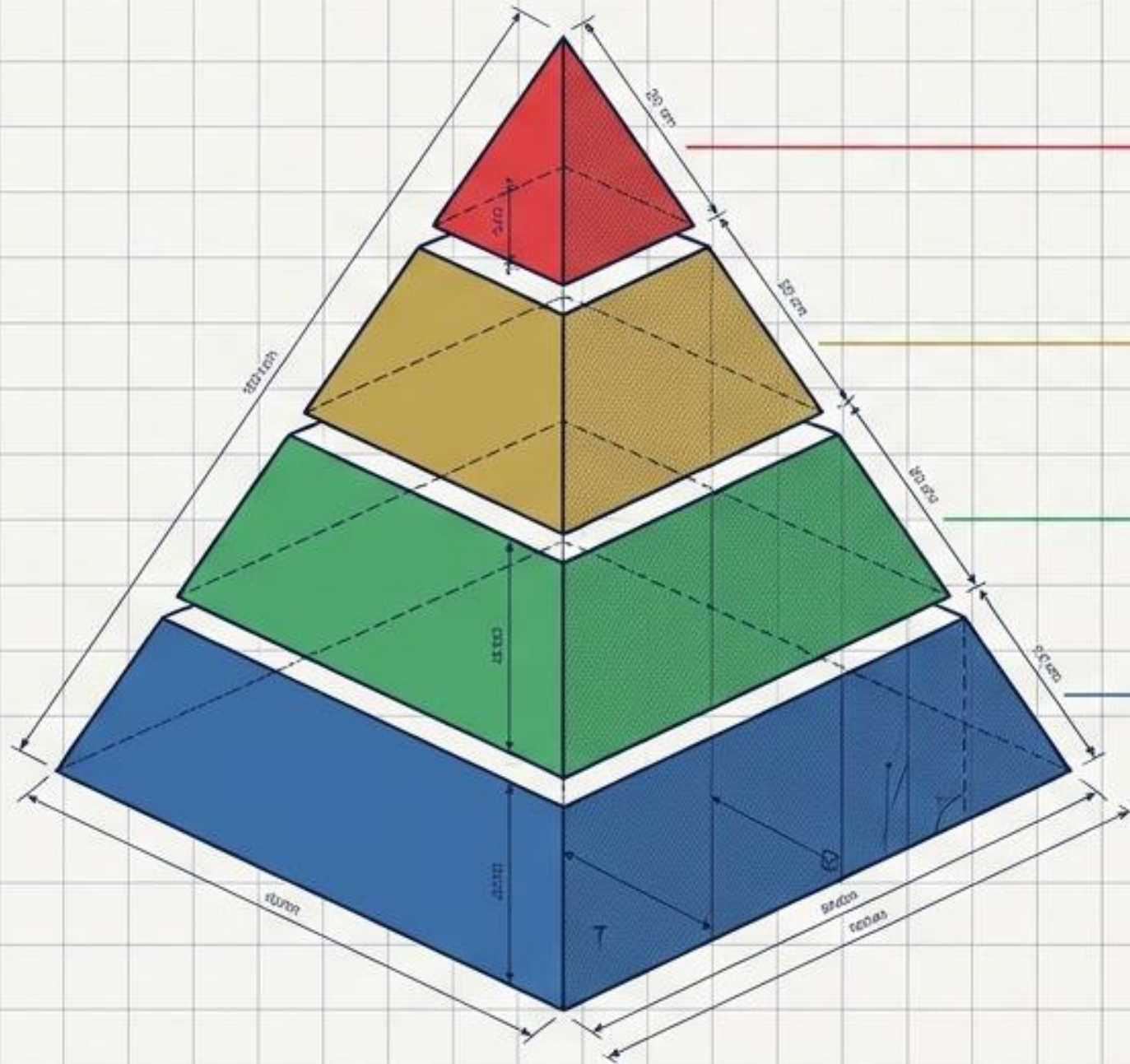


# IAAA: La Piramide dell'Eccellenza

## Manuale Operativo e Guida Visiva 2026

Dall'integrità etica alla perfezione acrobatica: la struttura unificata della competizione aerea.

# L'eccellenza acrobatica richiede fondamenta etiche incrollabili.



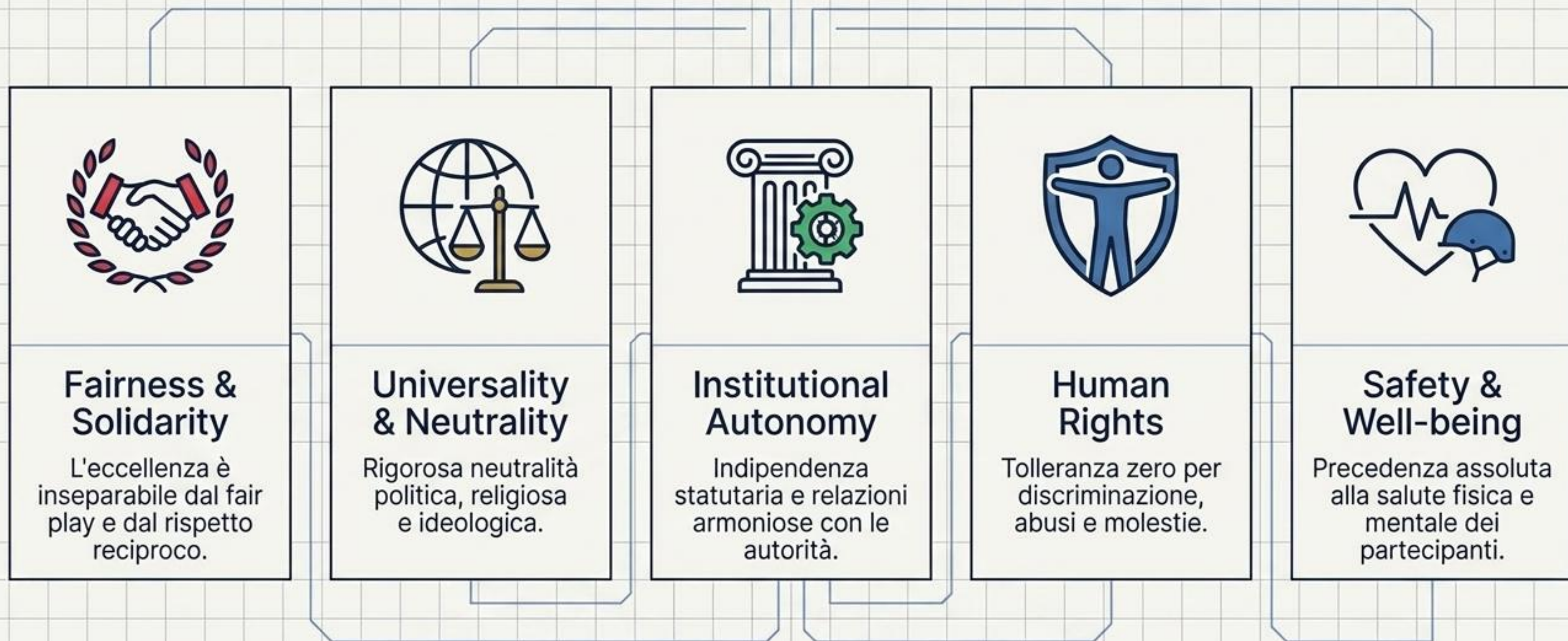
**Tier 4: L'Esecuzione.**  
La tassonomia visiva e i coefficienti di difficoltà degli elementi Silks Duo.

**Tier 3: L'Arena.**  
Le categorie e gli standard della World Aerial Online Cup.

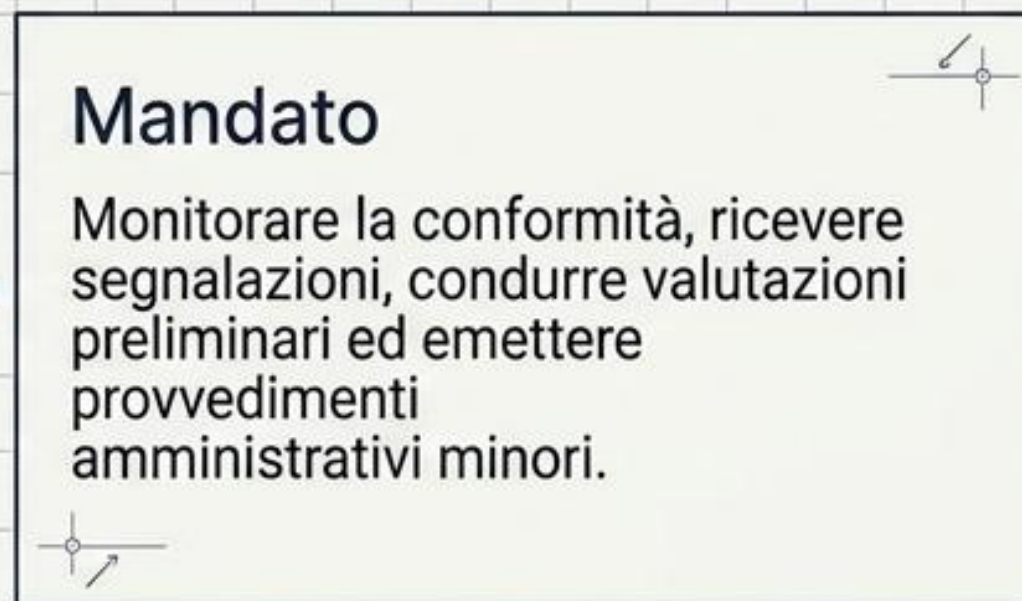
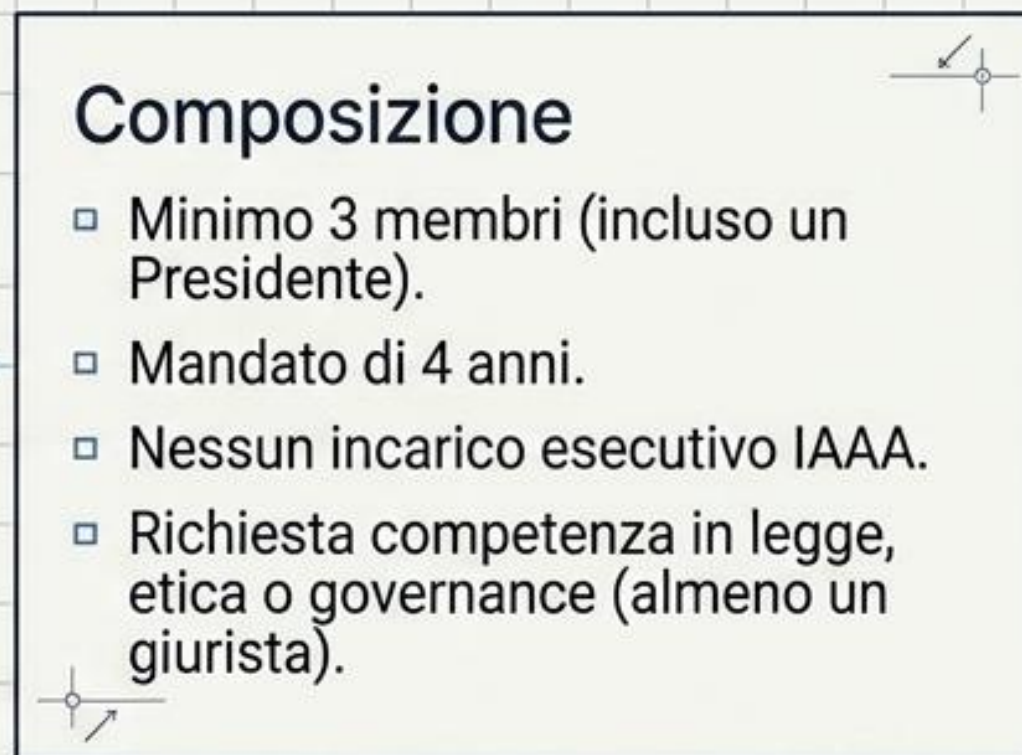
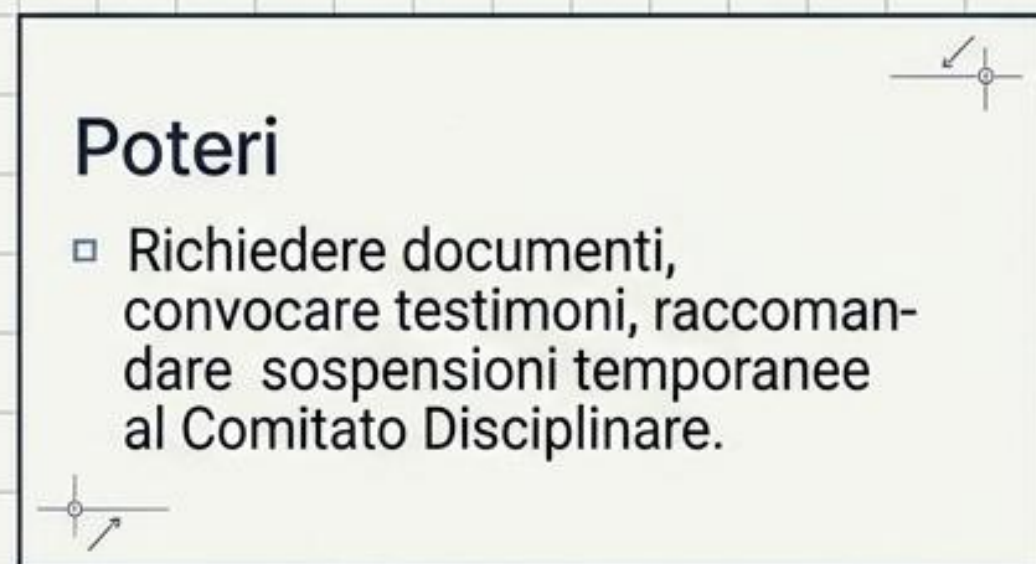
**Tier 2: Il Codice Etico.**  
Le responsabilità, le regole e lo spettro delle sanzioni.

**Tier 1: I Valori e il Comitato.**  
L'autonomia, l'equità e il rispetto dei diritti umani.

# I cinque pilastri fondamentali dell'ecosistema IAAA.



# Il Comitato Etico agisce come organo indipendente di garanzia.



# Il processo di indagine garantisce assoluta imparzialità e riservatezza.



Garanzie  
Procedurali

## 1. Iniziazione

Segnalazione scritta o anonima (se supportata da prove), o avvio d'ufficio.

## 2. Valutazione Preliminare

Triage del Presidente per determinare l'ammissibilità. Archiviazione se manifestamente infondata.

## 3. Investigazione

Nomina di un investigatore. Raccolta fatti, interviste e notifica formale al convenuto per il diritto di difesa.

## 4. Decisione

Archiviazione, misura amministrativa minore, o invio dello Statement of Case al Comitato Disciplinare per il giudizio.

# Tolleranza zero per le violazioni che minano l'integrità dello sport.

|                                                                                     |                                                                                                                                                    |                                                                                       |                                                                                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | <b>Integrità Sportiva</b><br><br>Scommesse sugli eventi IAAA, manipolazione dei risultati (match-fixing), facilitazione del doping.                |    | <b>Etica di Giudizio</b><br><br>Falsificazione deliberata dei punteggi, bias, manomissione dei sistemi, fuga di materiali d'esame.                                         |
|  | <b>Sicurezza e Dati</b><br><br>Sabotaggio dei protocolli di sicurezza ed emergenza (EAP, rigging), divulgazione non autorizzata di dati personali. |  | <b>Comportamento e Frode</b><br><br>Molestie, ritorsioni contro i whistleblower, falsificazione di documenti, distruzione di prove, conflitti di interesse non dichiarati. |

# La Matrice delle Responsabilità Operative.

| Categorie                                  | Atleti | Allenatori | Giudici | Organizzatori |
|--------------------------------------------|--------|------------|---------|---------------|
| Sicurezza Fisica/Mentale                   | ✓      | ✓          | ✓       | ✓             |
| Integrità e Fair Play                      | ✓      | ✓          | ✓       | ✓             |
| Formazione Obbligatoria (Safe Sport/Etica) | ✓      | ✓          | ✓       | ✓             |
| Riservatezza Dati                          | ✓      | ✓          | ✓       | ✓             |

## Atleti:

Rispetto confini personali;  
No provocazioni;  
Conformità medica.

## Allenatori:

Responsabilità diretta per  
la sicurezza;  
No metodi dannosi;  
Feedback costruttivo.

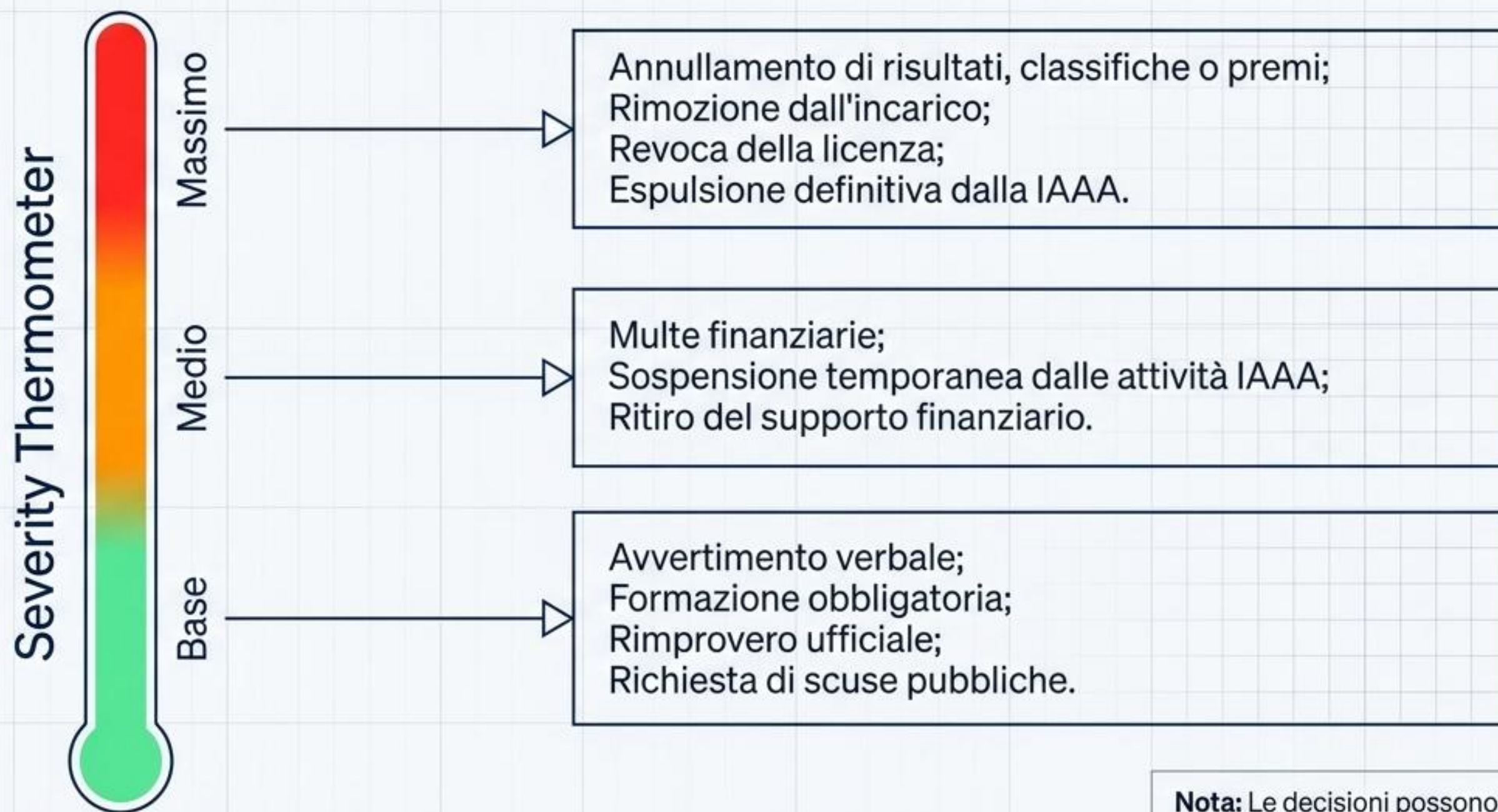
## Giudici:

Ricusazione per legami  
familiari/finanziari;  
Indipendenza assoluta;  
Riservatezza dei punteggi.

## Organizzatori:

Accesso equo alle strutture;  
Prevenzione ostilità del  
pubblico;  
Trasparenza appalti.

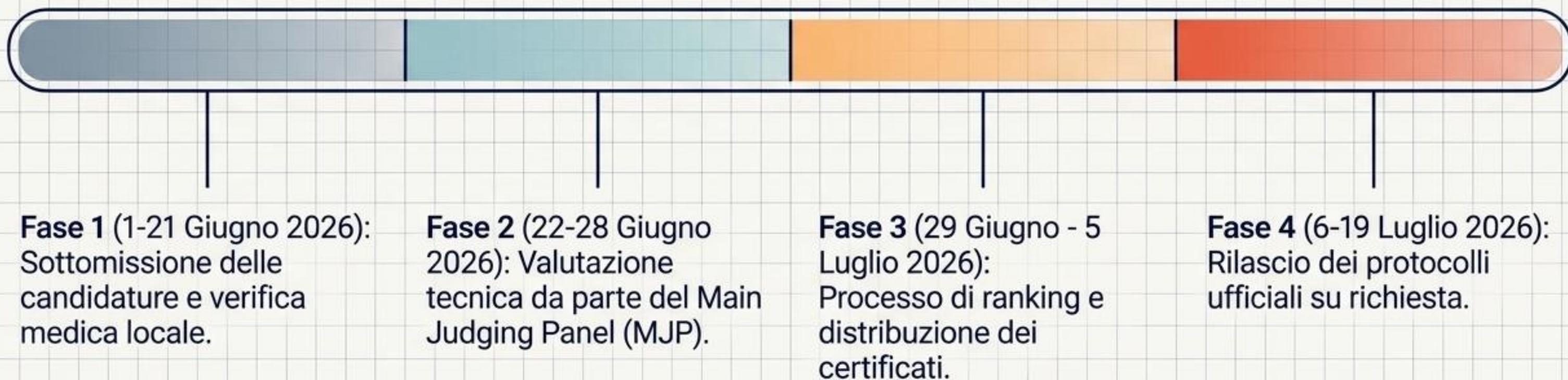
# Lo spettro delle sanzioni disciplinari è severamente proporzionale alla violazione.



**Nota:** Le decisioni possono essere pubblicate nel rispetto della privacy di minori e whistleblower.

# L'Arena Globale: La World Aerial Online Cup abbatte i confini geografici.

Obiettivo: Fornire agli atleti di tutto il mondo una piattaforma competitiva internazionale accessibile in remoto, espandendo la comunità dell'Aerial Athletics.



# Tre categorie progettate per valorizzare diversi approcci atletici.

## Sport Category

Focus primario sul livello tecnico. Richiede l'esecuzione di elementi obbligatori (Official IAAA Rules).

Attrezzi: Tessuti, Cerchio, Cinghie (Solo/Duo).

## Artistic Performance

Focus sull'espressione creativa e la qualità della performance. Nessun elemento obbligatorio.

Ammette attrezzi originali e Amaca.

## Amateur Category

Progettata per atleti di livello principiante e intermedio. Valutazione basata sulle Additional Category Rules. Nessun attrezzo originale.

# Il Codice dei Punteggi: Tassonomia Tecnica per Tessuti Aerei Duo (Silks Duo).

Il coefficiente di difficoltà viene calcolato misurando la complessità biomeccanica, il rischio e l'interdipendenza tra i due atleti (Top Athlete e Base Athlete).

La scala di valutazione tecnica spazia da 0.2 punti (fondamenta e asimmetrie di base) fino a 1.4 punti (elementi d'élite ad altissimo rischio).



# Anatomia dell'Eccellenza: Scomposizione di un elemento da 1.4 Punti.

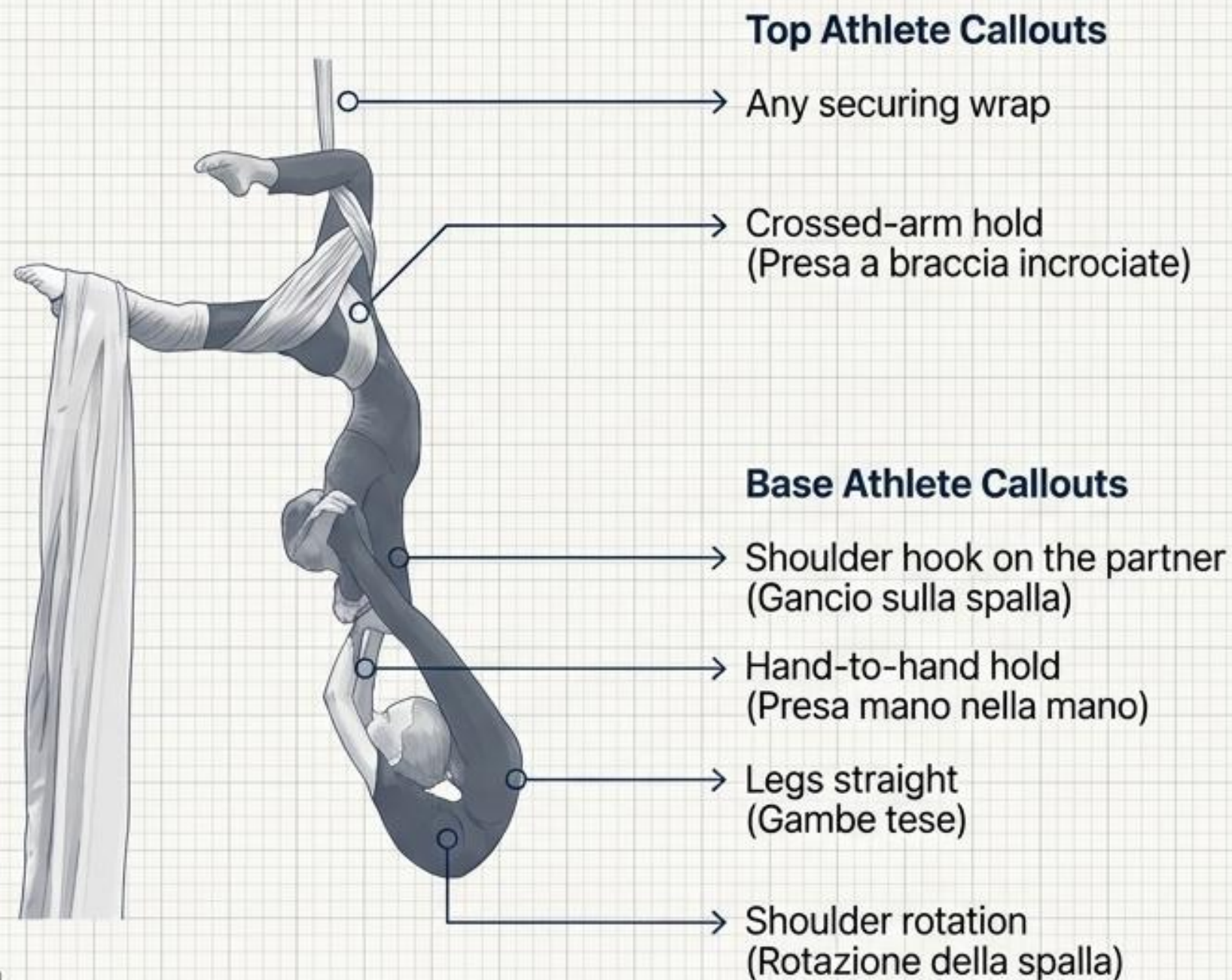
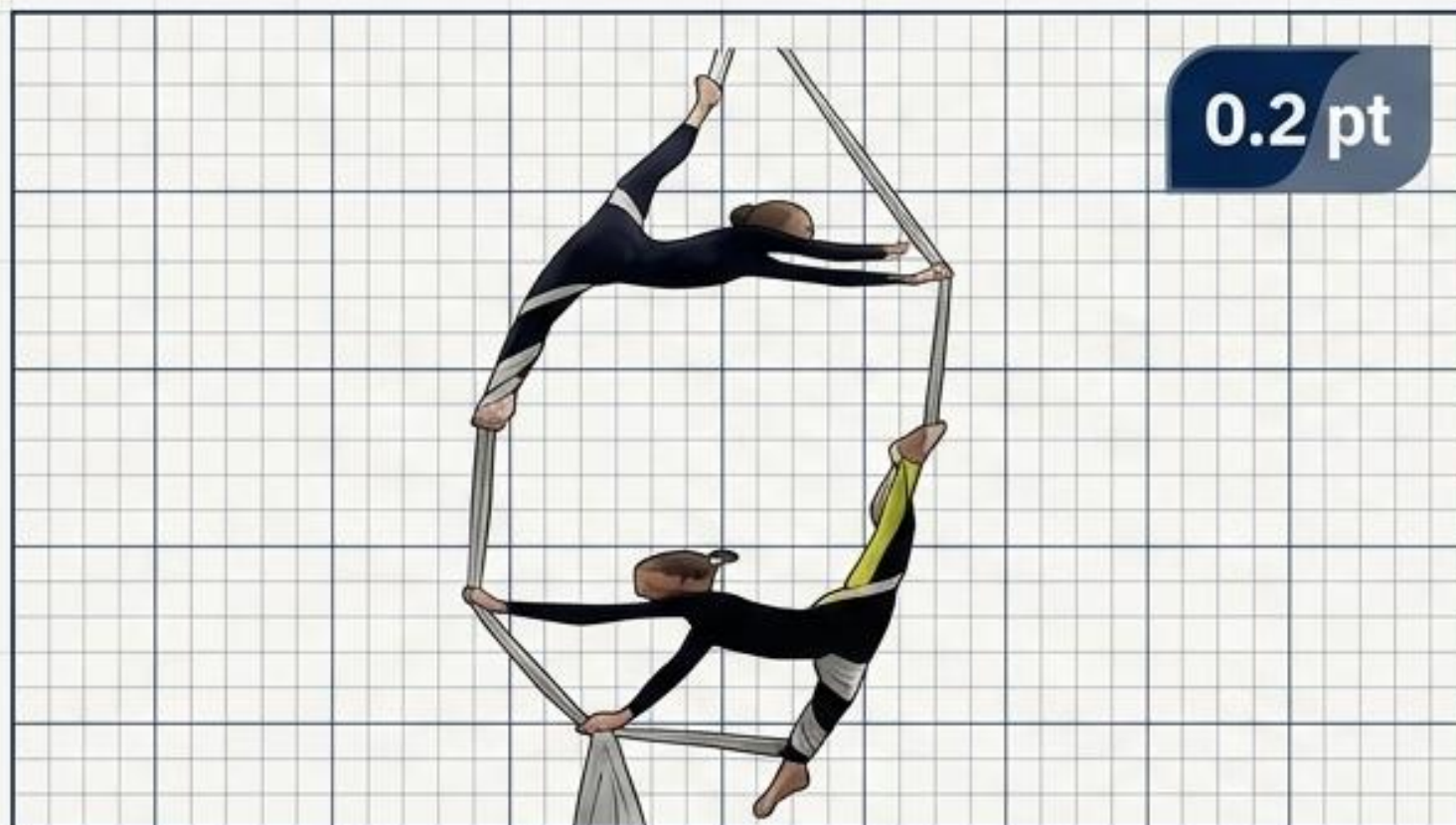


Figura ASDF24 - Coefficiente massimo di difficoltà.

# Elementi di Base: Sincronismo e controllo dell'attrezzo (0.2 - 0.4 pt).

Questi elementi stabiliscono le fondamenta della flessibilità e della presa sicura.



## Visivo ASDF3 - 0.2 pt

Entrambi gli atleti in spaccata frontale (180° o superiore). Braccia tese.

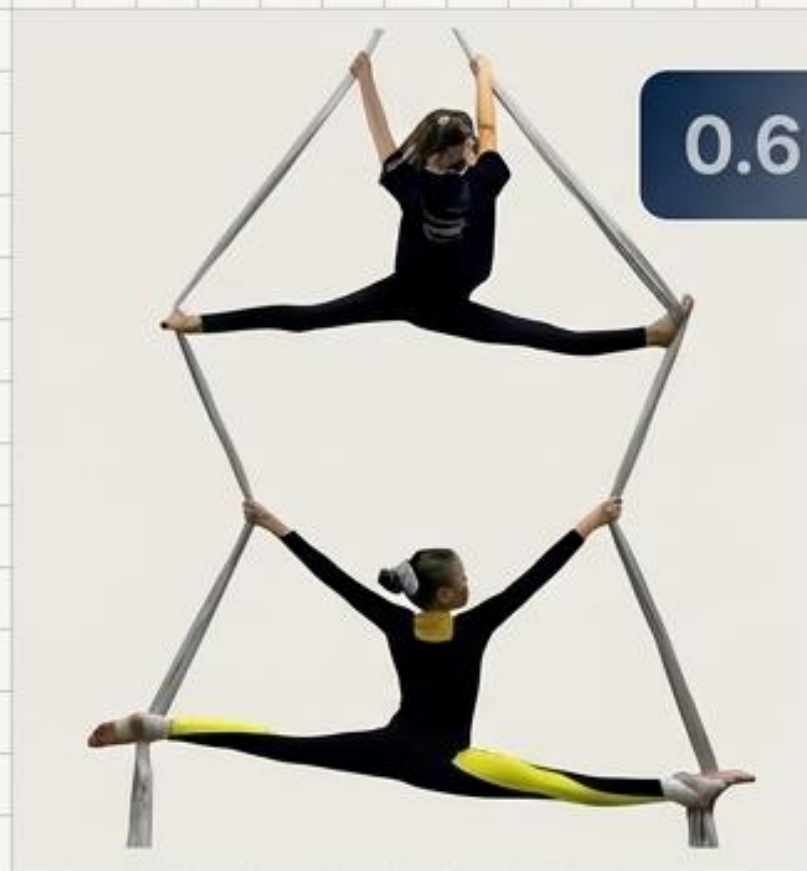


## Visivo ASDF6 - 0.4 pt

Top athlete con braccia staccate dall'attrezzo. Base athlete sostiene entrambi i tessuti con una mano. Spaccate a 180°.

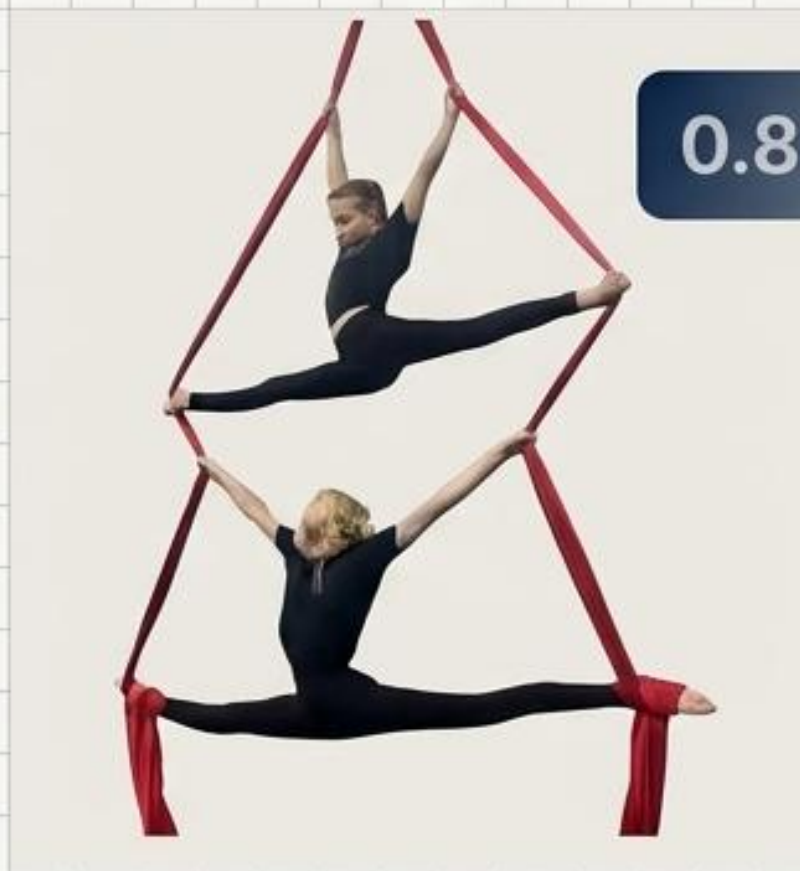
# Sviluppo Intermedio: Asimmetria e ampiezza (0.6 - 0.8 pt).

L'introduzione di angoli di flessibilità contrastanti e rotazioni strutturate.



## Visivo ASDF9 - 0.6 pt

Asimmetria netta. Top athlete con linea di spaccata inferiore a 180°. Base athlete con spaccata di 180° o superiore.



## Visivo ASDF12 - 0.8 pt

Sincronismo avanzato. Entrambi gli atleti mantengono una spaccata perfetta di 180° o superiore con controllo assoluto delle code dei tessuti.

# Esecuzioni Avanzate: Interdipendenza strutturale e rotazioni (1.0 - 1.2 pt).

A questo livello, il corpo del partner diventa parte integrante dell'attrezzo.



**Visivo ASDF17 - 1.2 pt**

Securing wrap sui piedi per entrambi. Rotazione delle spalle simultanea e gambe piegate.



**Visivo ASDF18 - 1.2 pt**

Top athlete in rotazione con busto tra i tessuti e pressione sul piede del partner. Base athlete mantiene una presa alla caviglia (Ankle grip) con rotazione della spalla.

# Il Livello Elite: Massimo rischio e perfezione biomeccanica (1.4 pt).

L'apice della piramide: assenza di prese di sicurezza manuali e massimo stress fisico.



Visivo ASDF22

Pressione diretta. Top athlete preme il piede contro il partner. Entrambi in spaccata perfetta a 180°. Braccia tese.



Visivo ASDF27

Rischio assoluto. Entrambi gli atleti staccano le mani dall'attrezzo (Hands off the apparatus) mantenendo spaccate a 180°. Il Base athlete sostiene la figura esclusivamente con il Tail silk hold.

# La Fisica del Base Athlete: L'Ancora Strutturale

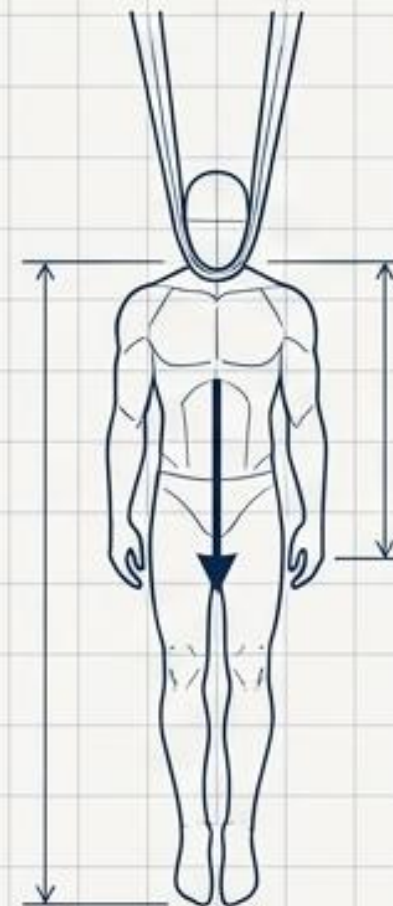
Il Base Athlete gestisce i carichi gravitazionali primari. La difficoltà del punteggio aumenta proporzionalmente all'instabilità della sua presa.

## Hang a una mano (One-hand hang)



Richiede forza massimale; deviazioni della gamba oltre i  $45^\circ$  dalla linea parallela alterano il punteggio (es. ASDP13 vs ASDP26).

## Neck hang (Sospensione dal collo)

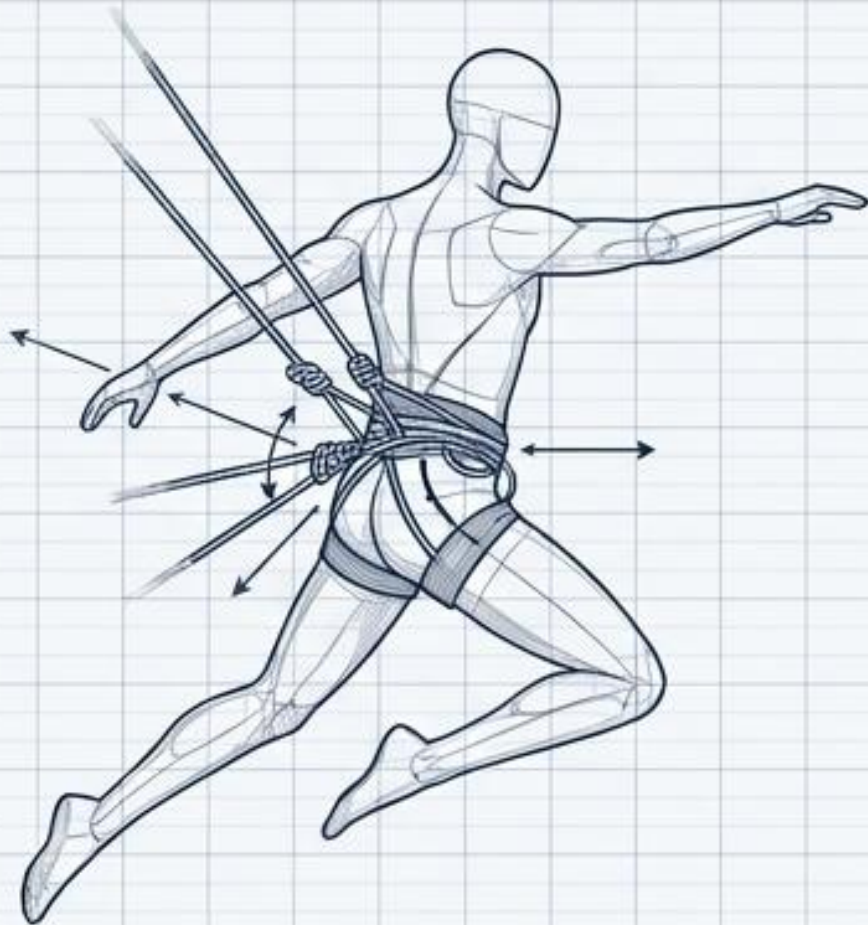


Assenza totale di utilizzo delle braccia, sostenendo il peso del Top Athlete (es. ASDP19).

# La Dinamica del Top Athlete: Estensione e Moltiplicatore di Rischio

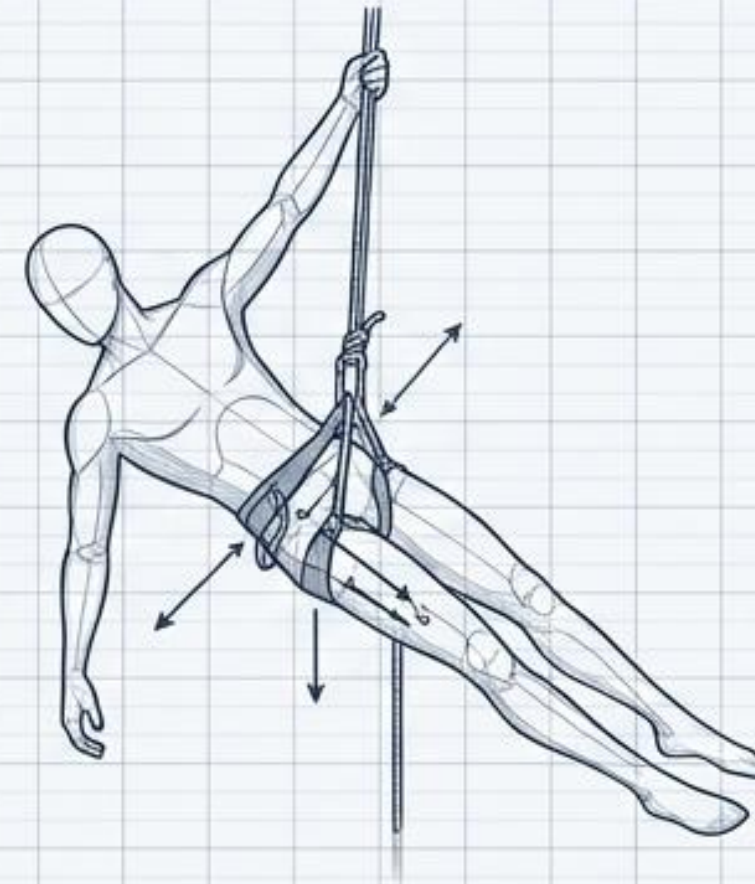
Le azioni del Top Athlete determinano l'ampiezza visiva e il rischio di caduta della figura.

Lower-back cross wrap



La configurazione base per gli elementi di forza (ASDP), che richiede estremo controllo per liberare le mani (es. ASDP7, 0.4 pt).

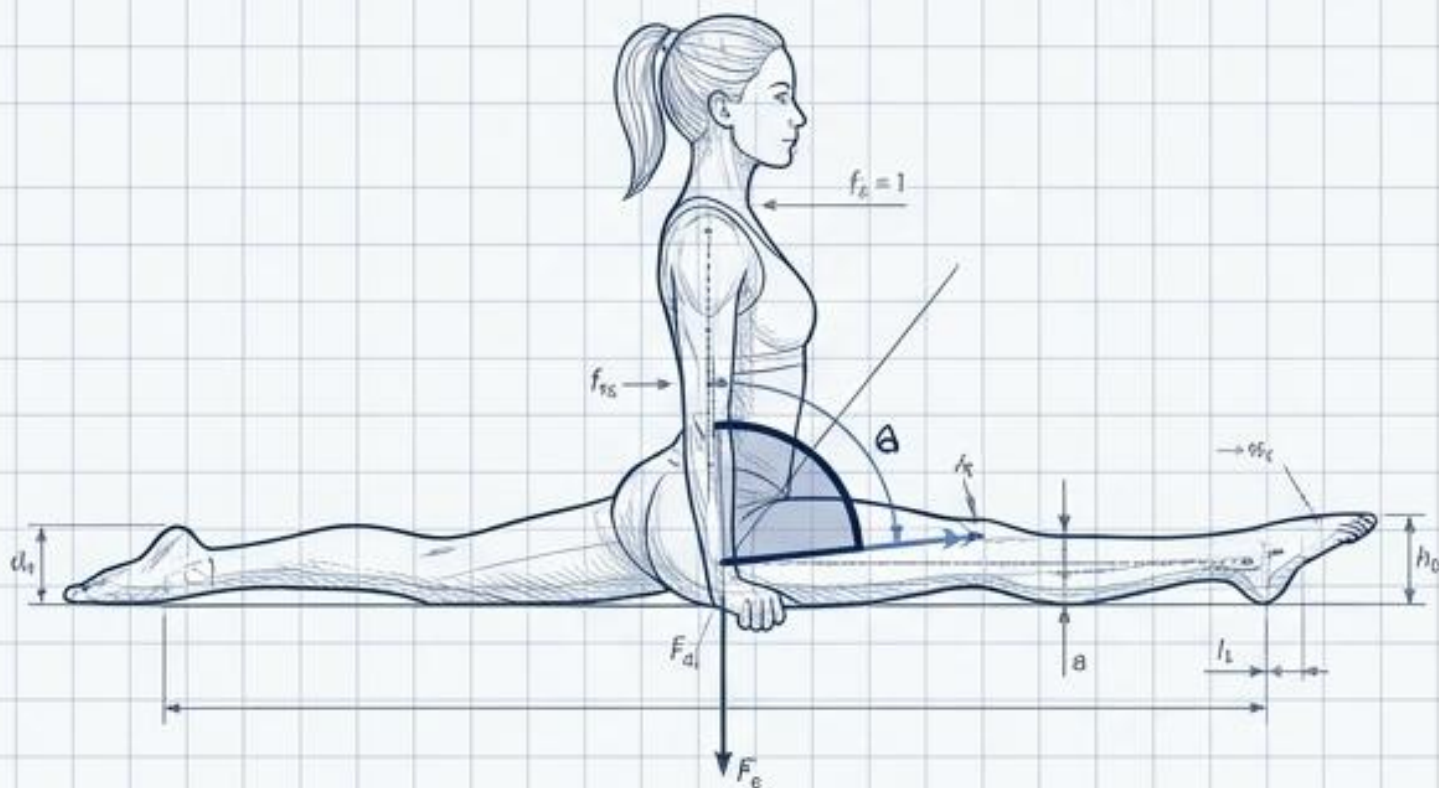
Hip hang



Sospensione dall'anca, che culmina in figure Elite quando combinato con prese indirette sul partner o assenza di contatto manuale (es. ASDB4).

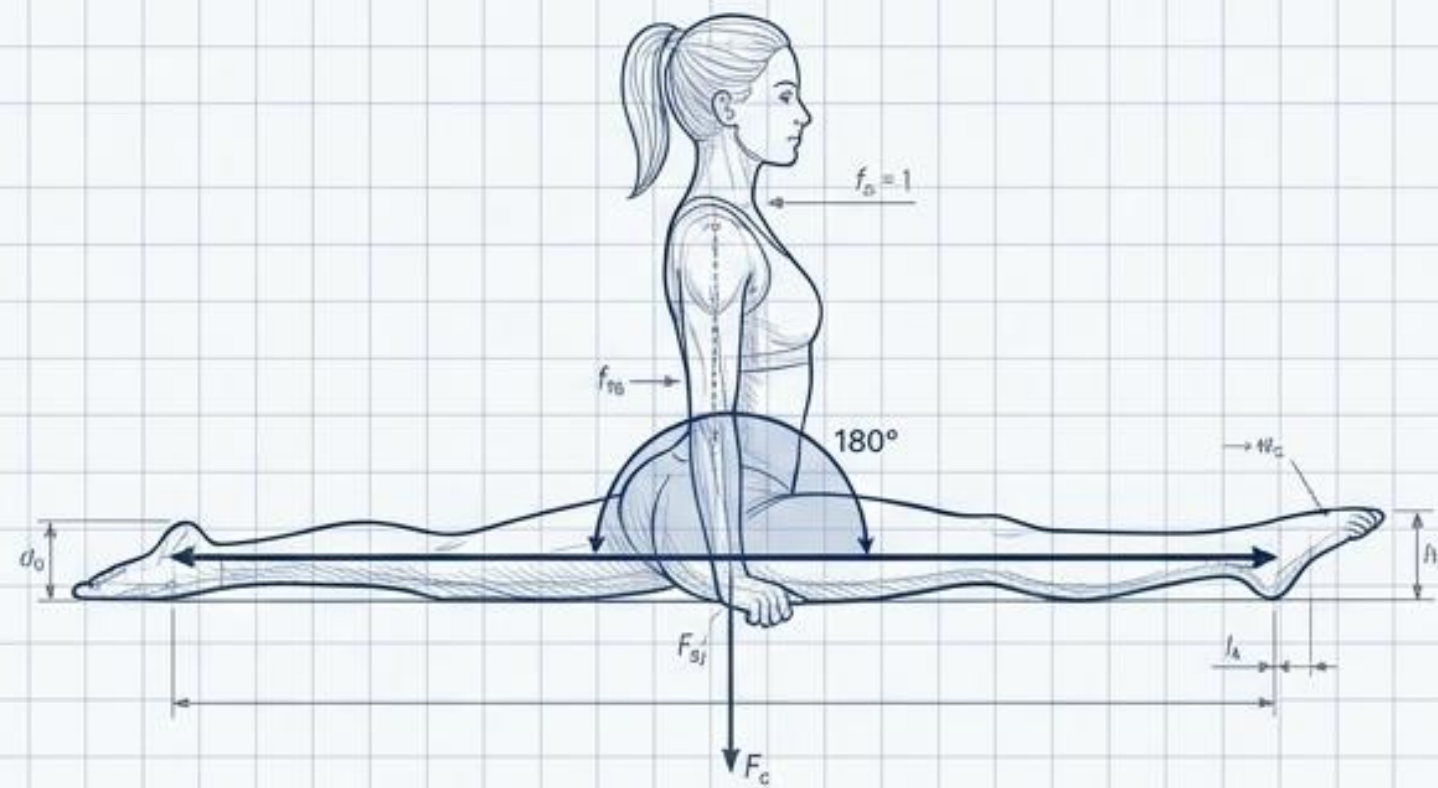
# La Geometria del Punteggio: Il Moltiplicatore della Spaccata a 180°.

La precisione dell'estensione (**Front Splitline**) non è un dettaglio estetico, ma un criterio di classificazione binario.



## Sotto i 180°

Penalizzazione del potenziale tecnico  
(Es. ASDF9: Top athlete  $< 180^\circ = 0.6$  pt).

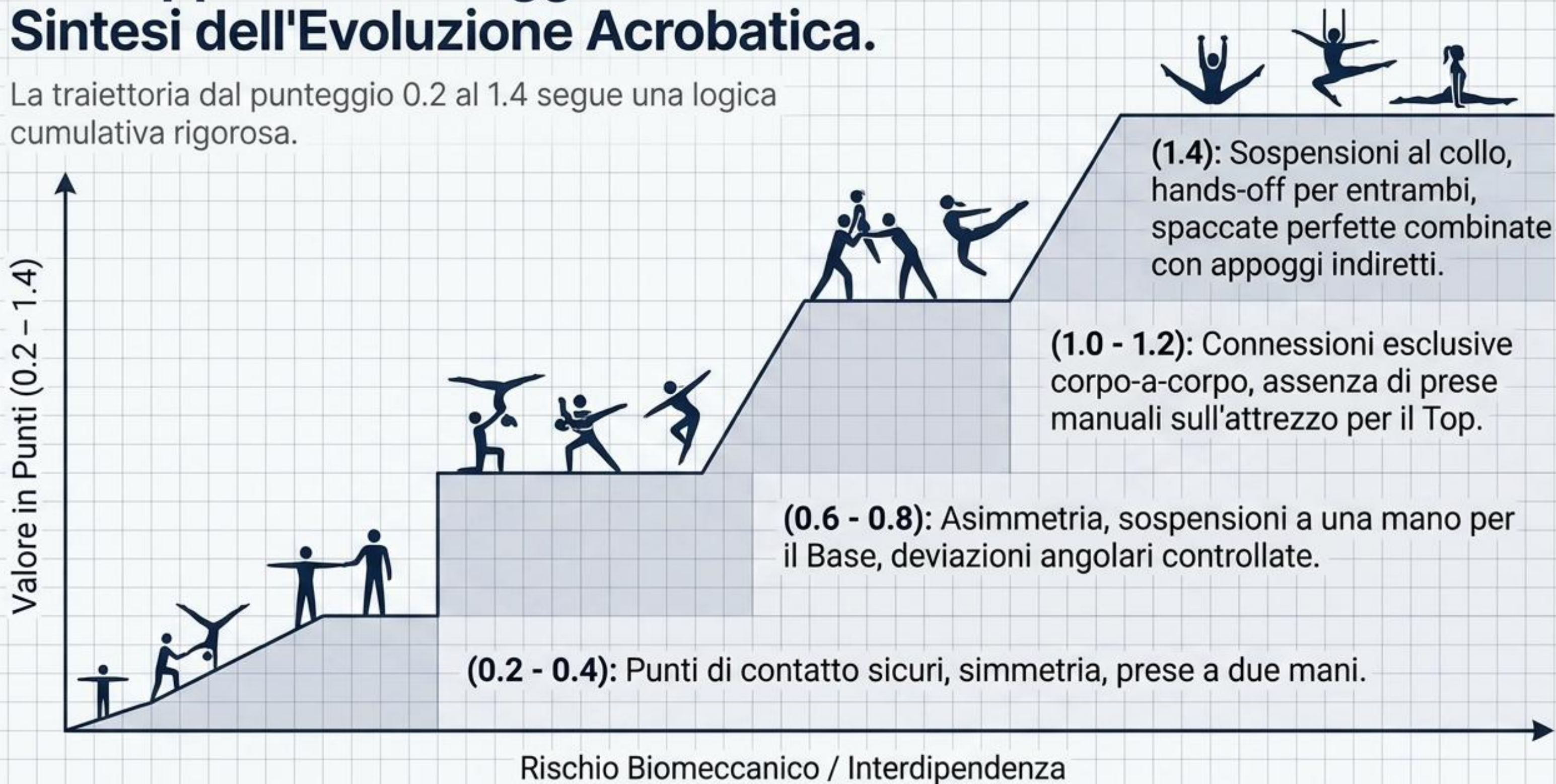


## 180° o Superiore

Sblocco delle fasce di punteggio Elite, dimostrando  
flessibilità attiva sotto carico gravitazionale  
(Es. ASDF12: Entrambi  $\geq 180^\circ = 0.8$  pt).

# La Mappa del Punteggio: Sintesi dell'Evoluzione Acrobatica.

La traiettoria dal punteggio 0.2 al 1.4 segue una logica cumulativa rigorosa.



# L'architettura completa dell'Eccellenza.



Una performance da 1.4 punti sul tessuto non esiste nel vuoto.

L'esecuzione tecnica (Apice) è sostenuta dalle regole dell'Arena, governata dalla disciplina del Codice Etico e saldamente radicata nel rispetto dei Diritti Umani e della Sicurezza.

Questa è l'identità della International Aerial Athletics Association.